
Les mutations du terrain de jeu : travail, création et communauté dans l'industrie du jeu vidéo

Mathieu Cocq*¹

¹Institutions et Dynamiques Historiques de l'Economie (IDHE) – CNRS : UMR8533, École normale supérieure de Cachan - ENS Cachan – Université de Paris 1 - 17, rue de la Sorbonne - 75005 Paris, France

Résumé

A préciser

*Intervenant